

FERIA OTAKU PERU 2009

REGLAMENTO DEL TORNEO "YU-GI-OH! JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES"

1) Reglas generales:

1.1 La inscripción para el Torneo "Yu-Gi-Oh! Juego de Cartas Coleccionables" es gratuita. El único requisito para participar es haber comprado la entrada para la FERIA OTAKU PERU 2009.

1.2 El torneo se desarrollará el mismo día del evento (domingo 20 de setiembre), en un espacio acondicionado para los juegos en la cancha del Coliseo del Colegio Salesiano, de acuerdo al cronograma de actividades fijado por los organizadores para la FERIA OTAKU PERU 2009.

1.3 La edad mínima para participar en el torneo es 12 años y no hay un tope de edad. Además no hay distinción de raza, sexo o religión para los participantes.

1.4 La cantidad mínima de equipos inscritos es de ocho (8). De no llegarse a este número, el concurso se cancela. Y la cantidad máxima es de 32 equipos. De cubrirse el cupo máximo, el organizador cerrará las inscripciones y lo comunicará de inmediato a través de la revista Club Manganime y otros medios como internet.

1.5 Cada participante será responsable de sus cartas. La organización no se responsabilizará por la pérdida o daño de las mismas.

2) Sobre la inscripción:

2.1 Las inscripciones se realizarán vía el correo electrónico solo hasta el sábado 19 de setiembre del 2009 o hasta llegar al cupo máximo de equipos.

2.2 Para inscribirse cada participante debe enviar un email al correo: **clubmanganime@hotmail.com**

En el email se debe adjuntar la imagen escaneada o fotografía digital de la entrada, además se debe colocar los siguientes datos:

- ✓ Nombres y apellidos
- ✓ Seudónimo (es opcional)
- ✓ Edad y distrito (provincia y departamento)
- ✓ DNI (en caso de tenerlo) y teléfono

2.3 El organizador devolverá un email con una respuesta a todos los jugadores que hayan sido finalmente inscritos y a todos los que tengan que modificar o incluir algún dato o no hayan alcanzado un cupo.

3) Antes del torneo:

3.1 El participante debe presentarse al concurso llevando un Deck List (lista de cartas) con las que va a jugar el torneo. Dicha lista deberá contener el nombre completo de las cartas de su deck, el Side Deck (exactamente 15 cartas) si el jugador lo usara y el Extra Deck (hasta 15 cartas) si también lo usara. El no poseer Deck List significa la descalificación inmediata del participante.

3.2 A su vez deberá presentarse con Cartas ORIGINALES en idioma ingles y/o español. No se aceptarán cartas en idioma chino, japonés u otros de procedencia asiática, impresas, etc. El poseer cartas de otra denominación significa la descalificación inmediata del

participante. Las cartas TOKEN son ajenas a esta regla y pueden ser impresas, etc.

3.3 Las cartas a utilizar serán de acuerdo a la lista vigente de cartas Limitadas y Prohibidas, la cual se puede ver en la página:

<http://www.yugioh-card.com/en/limited/>

3.4 Las reglas generales de este juego se aplicarán de acuerdo al libro oficial de reglas, el cual se encuentra en: <http://www.yugioh-card.com/es/rulebook/>

3.5 Si las cartas del participante utilizaran contadores de cualquier tipo, el mismo tiene toda la obligación de traer dados para usarlos como contadores, caso contrario será descalificado automáticamente.

3.6 Antes de la realización del Duelo, el juez tiene la obligación de revisar el Deck, Extra Deck y Side Deck de ambos jugadores de acuerdo al Deck List, procediéndose a descalificar automáticamente al participante en caso estos no concuerden.

3.7 Si un participante no se encuentra en la zona del concurso hasta un minuto antes de ser llamado, será descalificado automáticamente y el otro será declarado ganador. Si ambos participantes no se encuentran, serán descalificados.

4) Durante del torneo:

4.1 Cada Match consta de 3 duelos. Será declarado ganador quien venza en 2 de 3 duelos.

4.2 En el Duelo, se destinarán 60 segundos por turno y jugador, y 30 para activar o encadenar efectos de las Trampas durante el turno del oponente. El tiempo total destinado por jugador será como máximo de 10 minutos.

4.3 Al realizar cualquier tipo de innovación de un monstruo, cuyo efecto sea de prioridad, el jugador deberá declarar la prioridad para

activar el efecto inmediatamente sea convocado el monstruo, caso contrario perderá la prioridad.

4.4 El jugador tiene la obligación de preguntar si se usará y/o encadenará algo a la jugada que hizo y esperar 30 segundos como máximo, caso contrario se le dará una advertencia.

4.5 El jugador tiene toda la obligación de explicar el efecto de cualquier carta mágica o de trampa, así el otro jugador no pregunte. En caso de cartas de monstruo, el jugador deberá explicar el efecto del monstruo si el otro jugador pregunta.

4.6 La realización de cambios en la baraja estará permitido entre cada duelo, pero solo entre las cartas del Side Deck, para ello se tiene un minuto, caso contrario será descalificado inmediatamente.

4.7 El juez se encargará que todo lo dicho anteriormente sea cumplido, teniendo la potestad de intervenir y/o detener el duelo en caso lo considere necesario.

5) Sobre las penalizaciones:

5.1 Advertencia

Será dada a aquellos jugadores que no respeten las reglas y regulaciones, así como la moral y las buenas costumbres.

5.2 Descalificación

Si un jugador recibe tres (3) advertencias por la misma razón durante el torneo, será descalificado. El Duelo en el que el jugador esté participando será considerado una derrota, y éste no podrá participar en el torneo a partir de entonces.

6) Sobre los jueces:

6.1 El grupo de jueces estará conformado por 4 representantes con amplia experiencia y totalmente capacitados del Estudio GART.

6.2 La decisión de los jueces es inapelable.

7) Sobre los resultados y premios:

7.1 Los resultados serán anunciados el mismo día del concurso, al igual que la premiación a los ganadores.

7.2 A los que resulten ganadores del Torneo "Yu-Gi-Oh! Juego de Cartas Coleccionables" se les otorgará premios sorpresa.

8) Sobre el material audiovisual:

8.1 El organizador del evento tiene todos los derechos relativos sobre los videos, imágenes y audios tomados dentro del evento y relativo a éste. Estos a su vez SOLO pueden ser usados con propósito informativo en periódicos, revistas, páginas de internet, radio, televisión y otros medios de comunicación.

8.2 Con propósito comercial y publicitario, las imágenes de los concursantes en las competencias podrán ser utilizadas por el organizador del evento en distintos medios de comunicación como programas de TV, internet, periódicos y revistas, principalmente en la revista Club Manganime. Los concursantes no recibirán ninguna compensación económica por este uso de imagen.

8.3 Asimismo, al finalizar el evento, los videos e imágenes fotográficas de los concursantes podrán ser utilizados en programas y otros tipos de emisiones, como por ejemplo material publicitario. Además, en el caso del desarrollo de alguna producción derivada, ya sea DVD o contenidos en la página web, el concursante no percibirá por ello ninguna compensación económica. La presentación de los concursantes en el evento basta como una declaración de aceptación de estos artículos.

9) Otras reglas:

9.1 No podrán participar en este torneo ninguno de los miembros de la organización, ni los familiares de estos.

9.2 La participación en este concurso supone la aceptación total de las bases de este reglamento.

9.3 La organización se reserva el derecho de interpretación del presente reglamento. Todo lo no contemplado en el mismo será al final decidido por el organizador del evento.